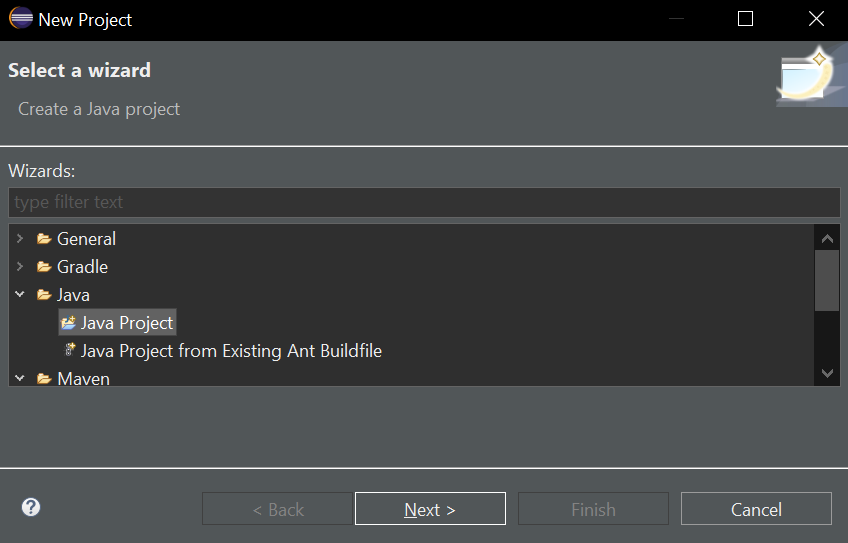
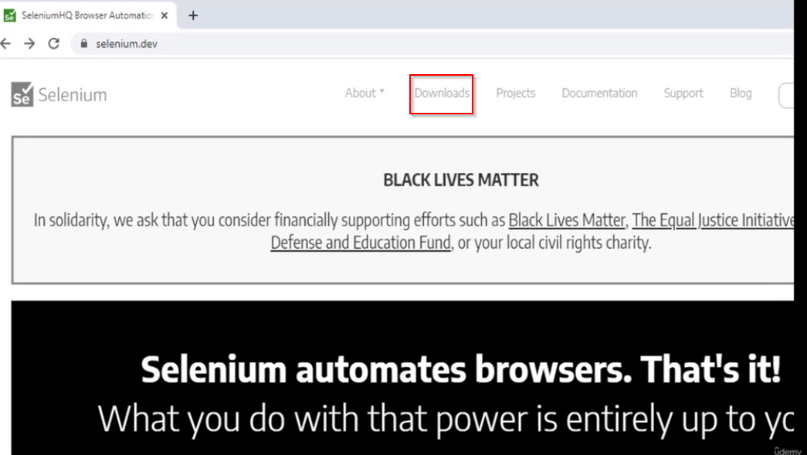
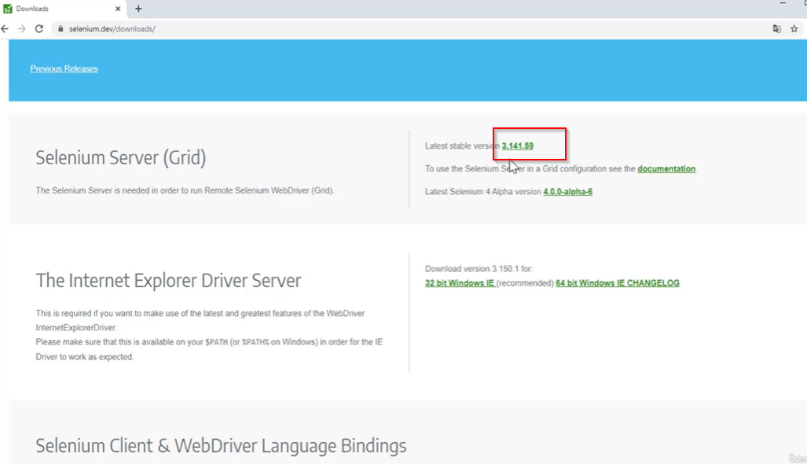
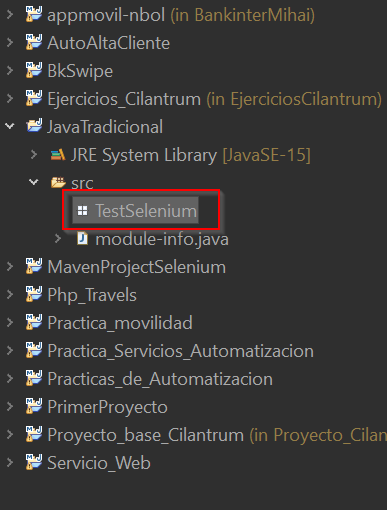
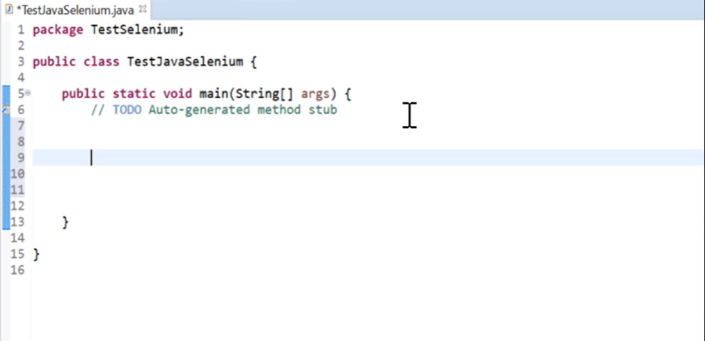
# Creación de proyecto y primer script

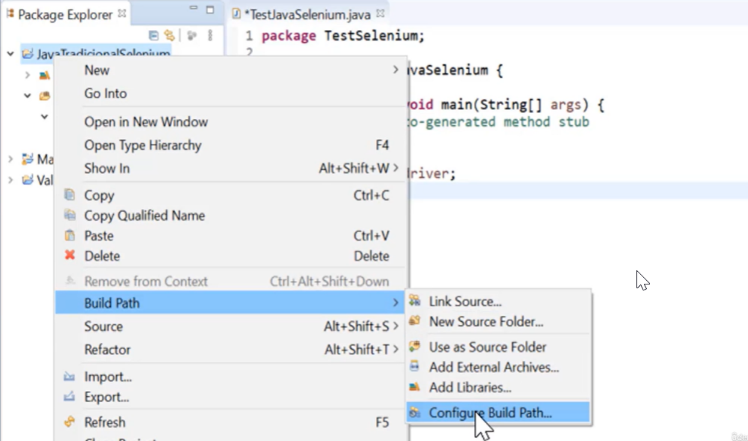
Se creara un proyecto con java tradicional sin utilizar repositorios externo, para eso lo primero que hacemos es crear un Java Project

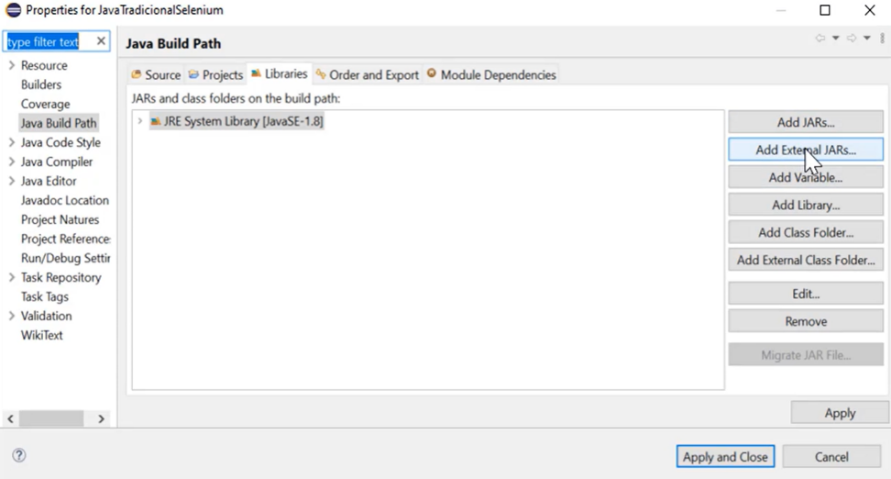
A continuación se pasara a descargar la librería de Selenium desde la propia web para eso vamos a Selenium.dev y dentro pulsamos Downloads

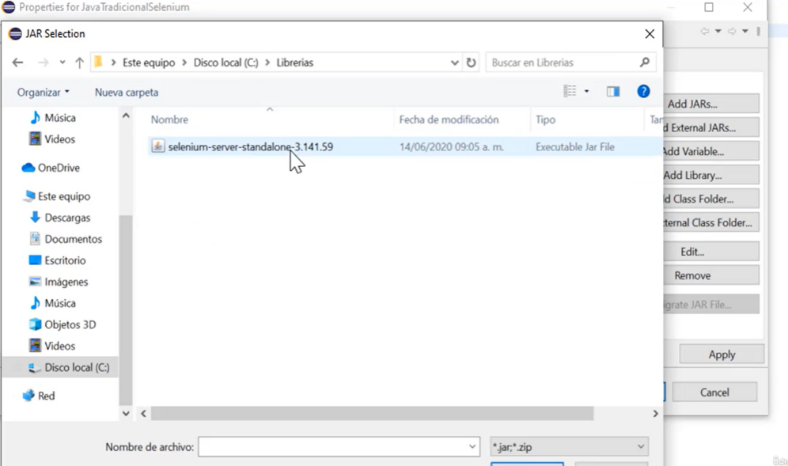
Nos descargamos la ultima versión que exista sobre Selenium Server(Grid)

Dentro del proyecto se crea un paquete que se llama TestSelenium

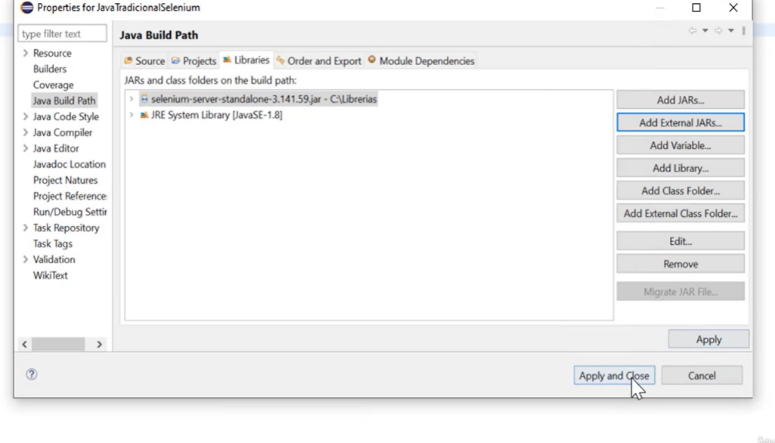
Dentro del paquete se crea la clase main

Para importar las librerías de Selenium, se hace click derecho sobre el proyecto uy nos vamos a Build Path/Configure Build Path..

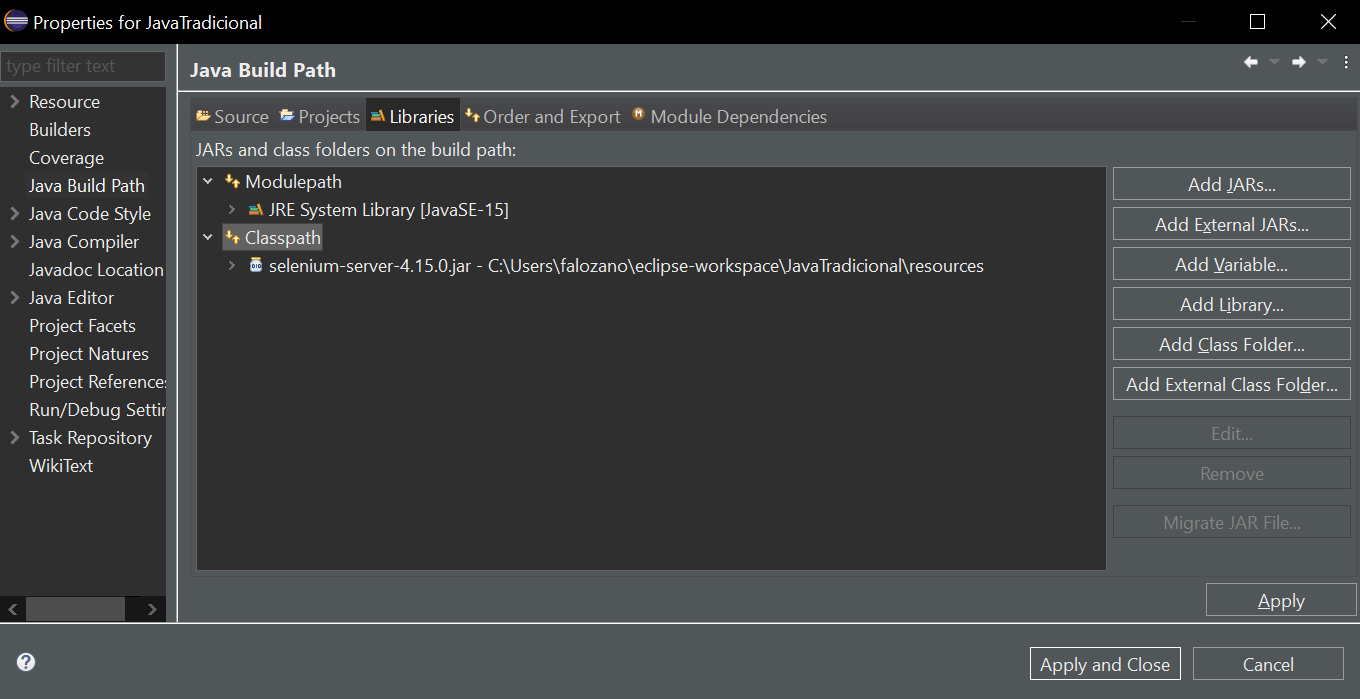
En la ventana que se abre pulsamos sobre la pestaña de Libraries y luego a Add External JARs…



Se busca la librería descargada con anterioridad

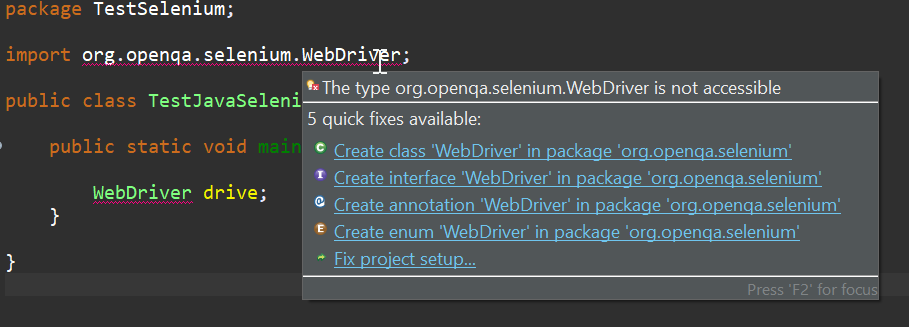


Para finalizar Apply and Close

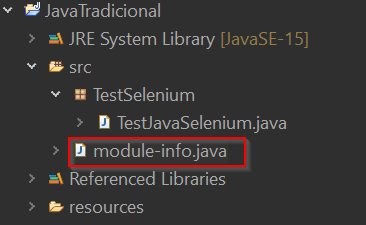


Si se muestra Classpath, se añade ahi

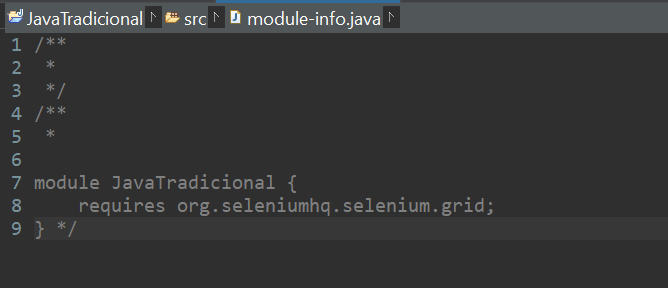
Si al importar la librería te da este error



En module-info.java



Comentamos todas las líneas y guardamos



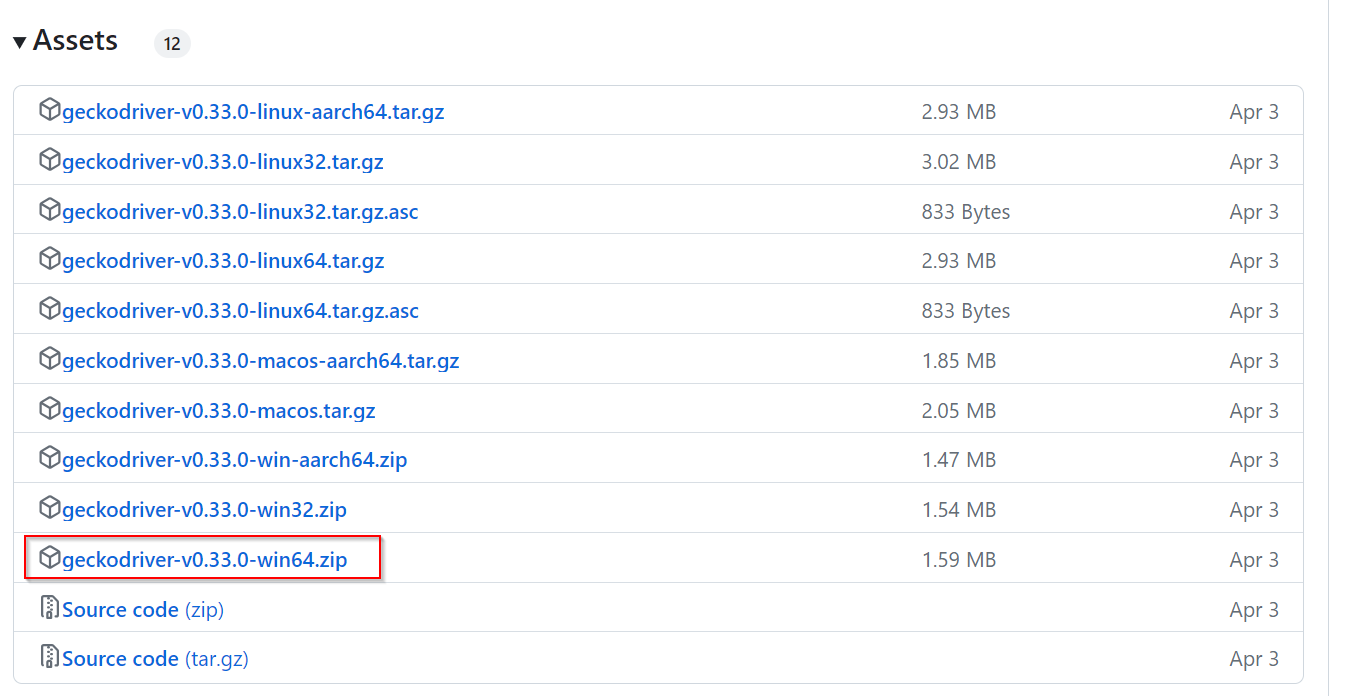
## Descargar driver de firefox

El siguiente paso es descargar el drive de Firefox:

[Releases · mozilla/geckodriver (github.com)](https://github.com/mozilla/geckodriver/releases)

Es el que se encargara de controlar el navegador firefox en la ejecución, se descarga desde el repositorio git

Se descarga la ultima version





1. **WebDriver driver;**: Se declara una "variable" llamada **driver** que nos permitirá controlar un navegador web.
2. **System.setProperty("webdriver.gecko.driver", "resources\\geckodriver.exe");**: Configura el programa para usar el "controlador" (geckodriver) de Firefox.
3. **driver = new FirefoxDriver();**: Abre un nuevo navegador Firefox y lo conecta con nuestra variable **driver**.
4. **driver.get("http://www.youtube.com");**: Va a la página web de YouTube.
5. **try { Thread.sleep(5000); } catch (InterruptedException e) { e.printStackTrace(); }**: Espera (no hace nada) durante 5 segundos. Esta parte a menudo se utiliza para asegurarse de que la página se cargue completamente antes de realizar más acciones.
6. **driver.quit();**: Cierra el navegador Firefox.

En resumen, este código automatiza la apertura de Firefox, va a YouTube, espera 5 segundos, y luego cierra el navegador. Es como decirle a un robot: "Abre Firefox, ve a YouTube, espera un poco, y luego cierra Firefox".